

向焯

(+86) 199 8305 3885 ✉ EdenXiang@foxmail.com 🌐 <https://EdenXiang.link> 📷 @RottenTangerine

教育经历

澳门理工大学 09/2019 - 06/2023 | 中国 澳门
电脑学学士学位课程 GPA: 3.5 / 4.0

澳门青年创业计划 2020 | 中国 澳门

获奖经历

澳门基金会内地学士奖学金 2019 - 2023 | 中国 澳门

武侯区优秀学生干部奖学金 2016 - 2019 | 中国 成都

个人技能

- 熟练掌握深度学习、自然语言处理相关算法和工具，包括但不限于BERT、transformers、LSTM等
- 熟练掌握Python编程语言，熟悉常见的NLP库和框架，如NLTK、Scikit Learn、PyTorch、Keras等
- 具有良好的数据处理和数据清洗能力，熟练使用pandas、numpy等数据分析工具
- 熟悉Linux操作系统，熟悉使用Docker容器化技术、Git版本控制系统等技术。
- 英语取得雅思成绩6.5，具备良好的英语听说读写能力。以及阅读paper的能力。

研究经历

中文文本检测与识别 08/2022 - 05/2023 | 中国澳门

导师: Dr. Tang Su Kit

在这个研究项目中，我与导师合作致力于探索和改进传统CTPN+CRNN模型在中文文本识别任务中的局限性。我们旨在提高模型在该任务上的准确性，并为此设计并实施了一项全面的训练数据生成和优化方案。通过该方案的实施，我们成功地提升了CTPN+CRNN模型在中文文本识别任务中的性能，并取得了显著的成果。

项目经历

动漫头像生成器 11/2022

GitHub: <https://github.com/RottenTangerine/Anime-Portrait-Generator>

开发了基于DC-GAN的日本动漫肖像生成器，利用生成对抗网络技术实现了从随机噪声生成逼真动漫头像的功能。此外，扩展了Cycle GAN项目，使用户能够通过将照片或头像转化为动画风格的图像，个性化定制自己的动画风格头像，避免使用预先制作的头像或角色。

图像上色 09/2022

GitHub: <https://github.com/RottenTangerine/ImageColorization-GAN>

利用生成对抗网络（GAN）模型，实现了图像上色的实践项目。该项目通过学习一对配对的黑白图像和彩色图像之间的色彩分布，自动将黑白图像转换为彩色图像，提升图像的视觉表现力。

立直麻将游戏 07/2022

GitHub: <https://github.com/RottenTangerine/mah-jong-JP>

使用Python语言开发的立直麻将游戏，旨在为麻将人工智能提供训练平台。该游戏不仅具备基本的麻将游戏功能，还实现了胡牌向听数判断等辅助工具，以提升AI训练的效果和准确性。

机器学习实践项目归档 04/2022

GitHub: <https://github.com/RottenTangerine/MachineLearning-Basic>

整理并分享了个人在机器学习模型学习过程中的笔记和实践项目。涵盖了CIFAR-10/CIFAR-100分类、心脏病诊断、时间序列收入预测以及手写数字生成等项目，展示了对多个机器学习领域的实践和理解。